

# BRIO - 4020F



## ЭЛЕКТРОННЫЙ КАССОВЫЙ АППАРАТ

17.10.2018. редакция






Электронный кассовый аппарат BRIO-4020F™ (BRIO-4020 Update)  
РИГА, ЛАТВИЯ

- Электронный кассовый аппарат BRIO-4020F™ является обновлением семейства кассовых аппаратов BRIO-40XX для соответствия требованиям ПРАВИЛ КМ N95 (правила о технических требованиях к электронным устройствам).

## ОГЛАВЛЕНИЕ:

<b>1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ</b> .....	<b>4</b>
1.1. ОСНОВНЫЕ УЗЛЫ.....	5
1.2. МОНИТОР СОСТОЯНИЙ.....	5
1.3. КЛАВИАТУРА.....	6
1.4. ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ.....	7
<b>2. РАБОТА В РЕЖИМЕ SHOP</b> .....	<b>8</b>
2.1. ВЫБОР РЕЖИМА РАБОТЫ SHOP / BASKET .....	8
2.2. ПЕРЕХОД МЕЖДУ ТИПАМИ РАБОТЫ ONLINE / OFFLINE .....	8
2.3. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО ЦЕНЕ, БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОДА .....	8
2.4. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО КОДУ .....	9
2.5. СМЕШАННАЯ ПРОДАЖА И ПО КОДУ И ПО ЦЕНЕ .....	10
2.6. ВВОД КОЛИЧЕСТВА ТОВАРА С ЭЛЕКТРОННЫХ ВЕСОВ .....	11
2.7. ПРОДАЖА ПО КОДУ С ВЫБОРОМ ЦЕНЫ ИЗ РАЗНЫХ ПРАЙС-ЛИСТОВ.....	11
2.8. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО КОДУ С ИЗМЕНЕНИЕМ ЦЕНЫ .....	12
2.9. ВВОД ТОВАРА ПО ШТРИХ-КОДУ. СКАНЕР И КЛАВИАТУРА. ....	12
2.10. ПРОДАЖА ТОВАРА СО СКИДКОЙ. ....	13
2.11. ОПЛАТА ПОКУПКИ ПО БЕЗНАЛИЧНОМУ РАСЧЕТУ .....	14
2.12. ОПЛАТА ПОКУПКИ ВАЛЮТОЙ .....	14
2.13. СМЕШАННЫЙ ВИД ОПЛАТЫ .....	15
2.14. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТОЧКИ КЛИЕНТА .....	16
2.14.1. ПОЛУЧЕНИЕ СКИДКИ .....	16
2.14.2. ОФОРМЛЕНИЕ ПРОДАЖИ В КРЕДИТ .....	16
2.15. ВОЗВРАТ ДЕНЕГ И ТОВАРА .....	16
2.16. ВВОД АТРИБУТОВ ПОКУПАТЕЛЯ ИЗ IIS.....	18
2.17. ВВОД АТРИБУТОВ ПОКУПАТЕЛЯ С КЛАВИАТУРЫ .....	19
2.18. РЕГИСТРАЦИЯ ПРОДАВЦОВ .....	19
2.18.1. ЗАПРОС ПРОДАВЦА ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ .....	19
2.18.2. ЗАПРОС ПРОДАВЦА НА КАЖДЫЙ ЧЕК .....	19
2.19. ИНКАССАЦИЯ.....	20
2.20. ВВОД РАЗМЕННЫХ ДЕНЕГ .....	20
2.21. РАБОТА С ДЕПОЗИТОМ .....	21
2.22. РАСПЕЧАТКА X/Z-ОТЧЕТА. ....	21
2.23. ПРОСМОТР ТЕКУЩЕЙ ДАТЫ И ВРЕМЕНИ.....	21
<b>3. РАБОТА В РЕЖИМЕ BASKET</b> .....	<b>22</b>
3.1. ПРОДАЖА КОРЗИНКИ ТОВАРОВ .....	22
<b>4. СЕРВИСНЫЕ КОДЫ РЕЖИМА OFFLINE (9999999*)</b> .....	<b>23</b>
4.1. 99999999. КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ .....	23
4.2. 99999998. ОЧИСТКА СТАТИСТИКИ ПРОДАЖ ПО КОДАМ .....	23
4.3. 99999996. РАСПЕЧАТКА ШТРИХ-КОДОВ ЗАГРУЖЕННОЙ БАЗЫ .....	23
4.4. 99999997. РАСПЕЧАТКА СТАТИСТИКИ ПРОДАЖ ПО КОДАМ .....	23
4.5. 99999995. РАСПЕЧАТКА КОДОВ ЗАГРУЖЕННОЙ БАЗЫ .....	24
<b>5. ОБСЛУЖИВАНИЕ И ДИАГНОСТИКА</b> .....	<b>25</b>

5.1. ЗАПРАВКА БУМАЖНЫХ ЛЕНТ.....	25
5.2. ПОРЯДОК ОЧИСТКИ ПРИНТЕРА .....	25
5.3. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ.....	26
5.4. ВНУТРЕННИЕ ОШИБКИ КАССОВОГО АППАРАТА .....	26
5.5. МАРКИРОВКА И ПЛОМБИРОВАНИЕ .....	27

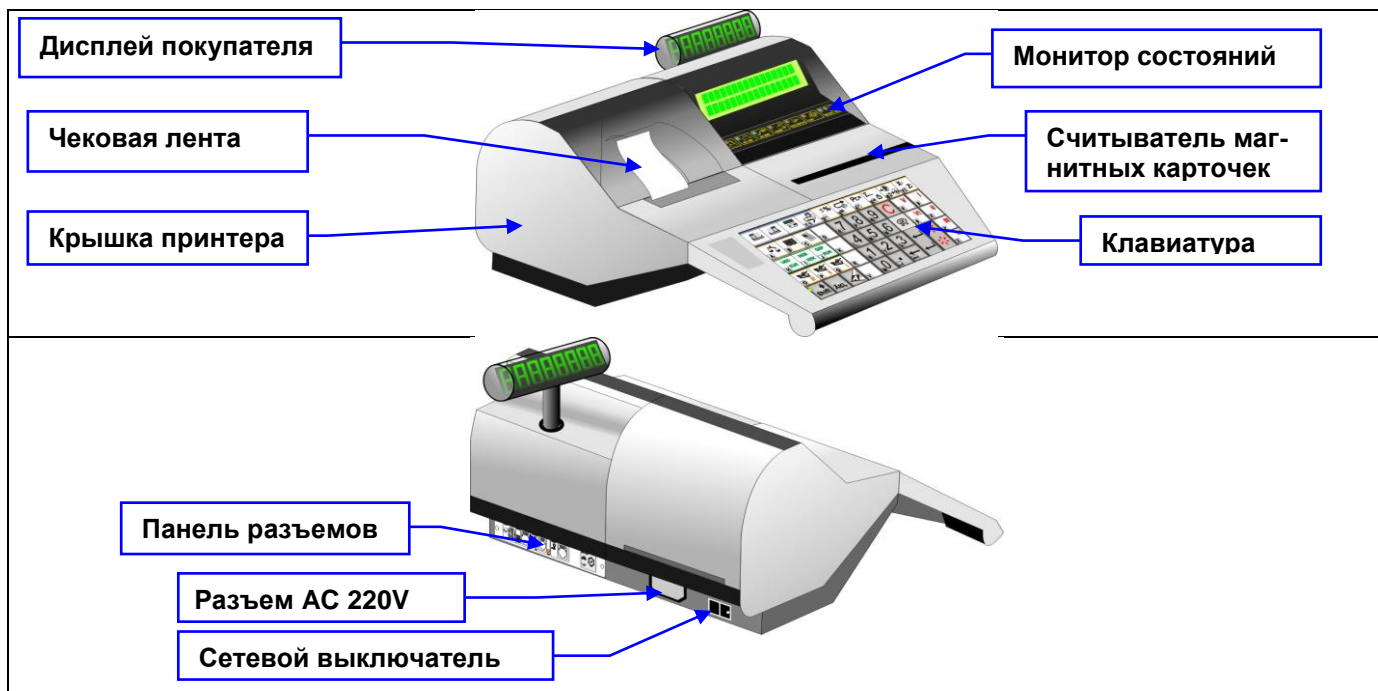
	<ul style="list-style-type: none"> <li>В кассовом аппарате установлен аккумулятор. При замене аккумулятора (Только в условиях сервисной мастерской) соблюдайте правильную полярность его установки. Неверная установка аккумулятора может привести к выходу из строя кассового аппарата.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Утилизация использованных аккумуляторов должна производиться в строгом соответствии с рекомендациями производителя аккумуляторов.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подсоединяйте КА только к источнику питания с напряжением, соответствующем указанному на маркировке.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулярно визуально проверяйте состояние интерфейсных кабелей и кабеля 220V. В случае обнаружения повреждений немедленно обратитесь в сервисную службу.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Категорически запрещается эксплуатировать или включать КА с отсутствующим заземлением, либо с не подключенным или поврежденным проводом защитного заземления.</li> </ul>

## 1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Дисплей продавца:	- 16-ти разрядный дисплей
Дисплей покупателя:	- Восьмиразрядный индикатор LED.
Клавиатура:	- 50 клавиш
Принтер:	- Одностанционный, или двухстанционный термопринтер (Используется только чековая секция!)
Интерфейсы:	- PS/2. Интерфейс для сканнера штрих-кодов (PS/2) - RS-232C. Интерфейс связи с компьютером - CD (6V). Интерфейс управления ящиком для денег - Интерфейс связи с электронными весами
Электропитание:	- AC 140-250V 0-100Hz (50VA Max.) - Контроль и индикация исправности защитного заземления
Диагностика	- Встроенная система диагностики ошибок - LED монитор состояний
Исполнение:	- Для внутренних помещений
Фискальный модуль:	- FisUSBM-PR
Электронная лента:	- Сохраняется в энергонезависимой памяти КА и на внешнем устройстве (SD-Card). - Емкость памяти достаточна для хранения ЭКЛ за три года - Резервная копия за отчетный период создается не менее раза в сутки, после распечатки Z отчета.
Блокировка работы:	- Если отключена функция, обеспечивающая сохранение ЭКЛ на внутреннем, или внешнем носителе - Энергонезависимая память полностью заполнена.
Firmware Hash SHA-256:	- 3D790DF38956B67D7169E8BA239C4079F58018B251810D0E9874BB7476E9934B

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Шесть отделов со свободным распределением 4 видов налогов.</li> <li>• Поддержка до <b>трех</b> различных валют с загружаемыми курсами и названиями</li> <li>• Четыре строки заголовка чека с возможностью выбора величины символов</li> <li>• Два режима работы – <b>Shop, Basket</b></li> <li>• Загружаемая база данных на 1000 кодов и штрих-кодов товаров для работы без связи с IIS</li> <li>• Продажа товара по кодам, по цене, по штрих-кодам</li> <li>• Продажа товара с изменением цены, со скидкой, по прайс-листам,</li> <li>• Оплата товаров по безналичному расчету (Три вида), за валюту (Три валюты)</li> <li>• Оплата товаров по бонусными карточкам</li> <li>• Ввод веса товара с электронных весов</li> <li>• Проведение инкассации и вноса разменных денег</li> <li>• Возврат денег и товаров.</li> <li>• Вывод на чек атрибутов клиента.</li> <li>• Распечатка X/Z- отчетов.</li> <li>• Паролирование режимов работы и распечатки отчетной документации</li> </ul>	








### 1.1. ОСНОВНЫЕ УЗЛЫ



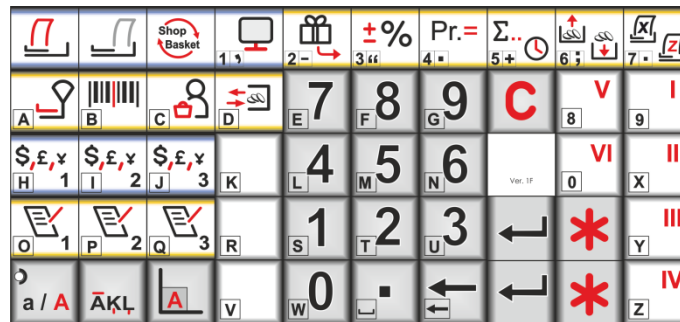
### 1.2. МОНИТОР СОСТОЯНИЙ

- Монитор состояний служит для индикации режимов работы.









	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отсутствует защитное заземление.</li> </ul> <p><b>ВНИМАНИЕ!!! Отсутствие заземления может привести к поражению персонала электрическим током, а так же к различным сбоям в работе КА.</b></p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Работа от сети AC 220V.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Закончилась чековая лента, или в правом принтере отсутствует защитная бумага.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включен режим отчетов, или режим программирования кассового аппарата.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Клавиатура находится в режиме ввода текста.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Работа в режиме OFFLINE, без связи с компьютером</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Работа в режиме ONLINE, используется связь с компьютером</li> </ul>

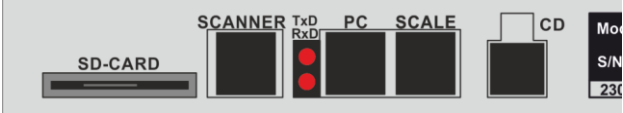
## 1.3. КЛАВИАТУРА



	<b>Протяжка</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Протяжка чековой ленты на одну строку.</li> </ul>
	<b>Режим</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Циклическая смена режимов Shop-Basket.</li> </ul>
	<b>PC</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбор типа работы ONLINE / OFFLINE</li> </ul>
	<b>Скидка</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод скидки.</li> </ul>
	<b>Возврат</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Возврат товаров.</li> </ul>
	<b>Цена</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Продажа товаров по цене, без использования кодов</li> </ul>
	<b>Сумма Часы</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>При вводе товаров позволяет перейти от показа суммы на каждом шаге к текущей общей сумме.</li> <li>Показывает текущее <b>Время и Дату</b>.</li> </ul>
	<b>Размен Инкассация</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбор действий - <b>Внос разменных денег / Инкассация</b>.</li> </ul>
	<b>X/Z-отчет</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбор вида отчета <b>X-отчет/ Z-отчет</b>. При повторных нажатиях вид отчета перебирается по циклу.</li> </ul>
	<b>Весы</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод веса товара с электронных весов.</li> </ul>
	<b>Штрих-Код</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод штрих-кода непосредственно с клавиатуры.</li> </ul>
	<b>Клиент</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод с клавиатуры данных о клиенте.</li> </ul>
	<b>Депозит</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Внос депозита</li> </ul>
	<b>Безнал.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Оплата покупки по безналичному расчету (Три вида).</li> </ul>
	<b>Валюта</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбор валюты при оплате покупки.</li> </ul>
	<b>Сброс</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Позволяет на любом шаге продажи вернуться к предыдущему шагу, или полностью сбросить всю покупку и вернуться к началу продажи.</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>Цифровая клавиатура.</li> </ul>
	<b>Стирание</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Последовательное стирание введенных символов.</li> </ul>

	<b>Ввод</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Завершение набора символов.</li> </ul>
	<b>Продажа</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регистрация продажи.</li> </ul>
	<b>Отдел NN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регистрация в соответствующем отделе.</li> </ul>
	<b>Регистр</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Смена верхнего/нижнего регистров в текстовом режиме.</li> </ul>
	<b>Шрифт</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Буквы национального алфавита текстовом режиме.</li> </ul>
	<b>Текст</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбор текстового режима клавиатуры.</li> </ul>

#### 1.4. ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ

			
<b>COMPUTER (RS-232C / Galvanic insulation)</b>			
1	RxD	Input	Прием данных
2	GND.L		Общий провод линии
3	GND.L		Общий провод линии
4	TxD	Output	Передача данных
<b>SCALE (15mA Current Loop / Galvanic insulation)</b>			
1	GND		Общий провод
2	OUT-T	Output	Выход передатчика данных
3	OUT-R	Input	Вход передатчика данных
4	IN-T	Input	Вход приемника данных
5	IN-R	Output	Выход приемника данных
6	DC +5V	Output	Выход питающего напряжения
<b>BOX (CD)</b>			
1	OUT	Input	Прием данных
2	+VPP	Output	DC +6,5V
3	GND		Общий провод
4	AC.GND		Защитное заземление
<b>SCAN (PS/2)</b>			
1	DC +5V	Output	Напряжение питания DC +6,5V
2	DC +5V	Output	Напряжение питания DC +6,5V
3	DATA	Input/Output	Данные
4	CLOCK	Input/Output	Синхронизация
5	GND		Общий провод
6	AC.GND		Защитное заземление
<b>SD-CARD</b>			
1-9	SD	Data bus	Запись/Чтение карты памяти.

## 2. РАБОТА В РЕЖИМЕ SHOP

- КА используется для продажи товаров. Данные о товарах запрашиваются непосредственно из IIS (Online) , или из предварительно загруженной в КА, внутренней базы товаров (Offline).
- Статистика о продажах накапливается в КА и может быть распечатана, или выгружена в IIS для дальнейшего анализа и учета в бухгалтерской, или складской программе.

### 2.1. ВЫБОР РЕЖИМА РАБОТЫ SHOP / BASKET

- Последовательно нажимая на клавишу <ВЫБОР РЕЖИМА>, выбрать нужный режим.

На экране - очередной режим работы 

			S	H	O	P											
--	--	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Если на дисплее отображается название нужного, режима следует нажать <ВВОД>.

На экране - запрос на ввод пароля 

P	.	W	O	R	D	:	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести пароль, завершив ввод нажатием <ВВОД>.

На экране - запрос на подтверждение выбора 

B	A	S	K	E	T													O	K	?		
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---	--	--

- Для подтверждения выбора следует нажать на клавишу <ПРОДАЖА>

На экране - включенный режим 

			B	A	S	K	E	T	:														
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**ВНИМАНИЕ!!!** Если КА не завершил какую-либо текущую операцию, клавиша <ВЫБОР РЕЖИМА> не будет работать.

**ВНИМАНИЕ!!!** Если КА находится в режиме OFFLINE перейти в режим BASKET невозможно. Следует сначала перейти в режим ONLINE и только потом переключится в режим BASKET.

### 2.2. ПЕРЕХОД МЕЖДУ ТИПАМИ РАБОТЫ ONLINE / OFFLINE

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к началу продажи 

			1	-	C	O	D	E	:														
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Нажатием <PC> выбрать режим OffLine/OnLine

На экране - текущее состояние 

			P	C		O	N		L	I	N	E											
--	--	--	---	---	--	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Для смены типа работы нажать <ВВОД>.

На экране - запрос на ввод пароля 

			P	.	W	O	R	D	:	*	*	*	*										
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Ввести пароль доступа и нажать <ВВОД>.

На экране - новое состояние 

			P	C		O	F	F		L	I	N	E										
--	--	--	---	---	--	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать клавишу <ПРОДАЖА>.

**ВНИМАНИЕ!!!** Если КА находится в режиме BASKET перейти в режим OFFLINE невозможно. Следует сначала перейти в режим SHOP и только потом переключится в режим OFFLINE.

### 2.3. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО ЦЕНЕ, БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОДА

- Нажать на клавишу <СБРОС>

На экране - приглашение к началу продажи 

			1	-	C	O	D	E	:														
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



- Нажать <PRICE>

На экране - ожидание ввода цены товара	1 - P R I C E : 1 , 2 0
--	-------------------------

- Ввести сумму продажи, или цену товара и нажать <ВВОД>

На экране - название условного товара и цена	P r e c e 1 . 2 0
--	-------------------

- Ввести количество товара и нажать <ВВОД>

На экране - вводимое количество	1 - Q U A N : 2
---------------------------------	-----------------

- Нажать <ВВОД>

**ВНИМАНИЕ!!!** Если количество товара равно единице, можно сразу нажать номер отдела.

На экране - сумма данного шага покупки	1 - S U M : 2 . 4 0
--	---------------------

- Нажать на клавишу необходимого отдела <ОТДЕЛ NN>.

На экране - ожидание вводу второй цены/суммы	2 - P R I C E
--	---------------

**ВНИМАНИЕ!!!** Для просмотра общей суммы всех шагов покупки - нажать <СУММ./ ВРЕМЯ>. Возврат к продаже <СБРОС>

На экране - общая сумма покупки	T O T A L : 5 , 9 5
---------------------------------	---------------------

**ВНИМАНИЕ!!!** До этого момента нажатие <ВОЗВРАТ> будет последовательно возвращать уже оформленные товары. При возврате первого товара покупки, аннулируется вся покупка.

- Завершаем продажу нажатием <ПРОДАЖА>

На экране - общая сумма покупки	< T O T A L > : 5 , 9 5
---------------------------------	-------------------------

- Следует ввести сумму денег, полученную от покупателя

На экране - сумма денег от покупателя	M O N E Y : 1 0
---------------------------------------	-----------------

- Завершить ввод нажатием <ВВОД>. Распечатывается чек.

**ВНИМАНИЕ!!!** Если вместо ввода денег покупателя сразу нажать <ВВОД>, то считается, что покупатель дал ровные деньги.

На экране - сдача для покупателя	C H A N G E : 4 . 0 5
----------------------------------	-----------------------

## 2.4. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО КОДУ

- Нажать <СБРОС>

На экране - ожидание ввода кода товара	1 C O D E : 1 0 0 1
--	---------------------

**ВНИМАНИЕ!!!** Если код ошибочен, мы вернемся к запросу ввода кода.

- Ввести код и нажать на <ВВОД>

На экране - название товара и цена за единицу	M O N . K A R T A 1 . 2 0
---	---------------------------

- Ввести необходимое количество товара.

На экране - название товара и цена за единицу	1 Q U A N : 3
---	---------------

- Нажать **<ВВОД>**

На экране - сумма данного шага покупки		1	S	U	M	:	3	.	6	0				
--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Нажать на клавишу необходимого отдела **<ОТДЕЛ NN>**. Начинает печататься чек.

На экране - ожидание ввода второго кода	2	C	O	D	E	:	1	0	0	2				
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Ввести код второго товара и нажать **<ВВОД>**

На экране - название товара и цена за единицу	M	O	B	I	L	S	P	E	C		4	.	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---

- Завершаем продажу нажатием **<ПРОДАЖА>**

На экране - общая сумма покупки	T	O	T	A	L	:	8	.	3	0				
---------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Следует ввести сумму денег, полученную от покупателя

На экране - приглашение к вводу денег покупателя	M	O	N	E	Y	:	1	0						
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

- Завершить ввод нажатием **<ВВОД>**. Распечатывается чек.

**ВНИМАНИЕ!!!** Если вместо ввода суммы денег сразу нажать **<ВВОД>**, то считается, что покупатель дал равные деньги, без сдачи.

На экране - сдача для покупателя	C	H	A	N	G	E	:	1	.	7	0			
----------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

## 2.5. СМЕШАННАЯ ПРОДАЖА И ПО КОДУ И ПО ЦЕНЕ

### ПЕРВЫЙ ТОВАР ПРОДАЕМ ПО КОДУ

- Нажать **<СБРОС>**

На экране - ожидание первого кода	1	C	O	D	E	:	1	0	0	1				
-----------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Ввести код и нажать **<ВВОД>**

На экране - название товара и цена за единицу	M	O	N	.	K	A	R	T	A		1	.	2	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---

- Ввести необходимое количество товара

На экране - введенное количество	1	Q	U	A	N	:	5							
----------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать **<ВВОД>**

На экране - сумма данного шага покупки		1	S	U	M	:	6	.	0	0				
--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Нажать на клавишу необходимого отдела **<ОТДЕЛ NN>**. Начинает печататься чек.

На экране - ожидание ввода второго кода	2	C	O	D	E	:								
---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--

### ВТОРОЙ ТОВАР ПРОДАЕМ ПО ЦЕНЕ, БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОДА

- Нажать **<ЦЕНА>**

На экране - приглашение к вводу суммы, или цены	2	P	R	I	C	E	:	1	0	,	2	0		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--

- Ввести сумму и нажать **<ВВОД>**



На экране - товар и цена из 2-го прайс-листа	M	O	N	.	K	A	R	T	A				2	.	4	0
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	---	---	---	---

- Ввести необходимое количество товара.

На экране - запрос на ввод количества		1		Q	U	A	N	:	4							
---------------------------------------	--	---	--	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать **<ВВОД>**

На экране - сумма данного шага покупки			1		S	U	M	:	8	.	8	0				
--	--	--	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Нажать на клавишу необходимого отдела **<ОТДЕЛ NN>**. Начинает печататься чек.

## 2.8. ПРОДАЖА ТОВАРА ПО КОДУ С ИЗМЕНЕНИЕМ ЦЕНЫ

- Нажать **<СБРОС>**

На экране - ожидание ввода первого кода		1	-	C	O	D	E	:	1	0	0	1				
---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Ввести продаваемый код и нажать **<ВВОД>**

На экране - название товара и цена	M	O	N	.	K	A	R	T	A				1	.	2	0
------------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	---	---	---	---

- Нажать **<ЦЕНА>**

На экране - приглашение к вводу новой цены	1		N	e	w	P	R	:	1	.	4	5				
--	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Ввести новую цену и нажать **<ВВОД>**

На экране - название товара и новая цена	M	O	N	.	K	A	R	T	A				1	.	4	5
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	---	---	---	---

- Ввести количество товара.

На экране - запрос на ввод количества		1	-	Q	U	A	N	:	5							
---------------------------------------	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать **<ВВОД>**

На экране - сумма данного шага покупки			1	-	S	U	M	:	7	.	2	5				
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

**ВНИМАНИЕ!!!** Новая цена действует только для данного шага покупки и не изменяет цену кода.

## 2.9. ВВОД ТОВАРА ПО ШТРИХ-КОДУ. СКАНЕР И КЛАВИАТУРА.

- Нажать **<СБРОС>**

На экране - приглашение к вводу кода		1		C	O	D	E	:								
--------------------------------------	--	---	--	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--

- Считать при помощи сканнера штрих-код товара

На экране - название товара и его цена за единицу	C	o	s	a		C	o	l	a				0	.	6	5
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	---	---	---	---

- Ввести необходимое количество товара

На экране - запрос на ввод количества товара		1		Q	U	A	N	:	4							
--	--	---	--	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать **<ВВОД>**

На экране - сумма данного шага покупки			1		S	U	M	:	2	.	6	0				
--	--	--	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Нажать на клавишу отдела **<ОТДЕЛ NN>**

На экране - приглашение к вводу следующего кода	2	C O D E :									
---	---	-----------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**ВНИМАНИЕ!!!** Если количество товара равно единице, можно продолжить считывание штрих-кодов. Продажа будет фиксироваться в отделе, к которому "привязан" сканнер.

**ВНИМАНИЕ!!!** Для ввода штрих-кода с клавиатуры, следует нажать <ШТРИХ-КОД> и ввести цифры кода с клавиатуры.

- Нажимаем клавишу <ШТРИХ-КОД>

На экране - приглашение к вводу ШТРИХ КОДА	S C N :	8	7	1	2	1	5	5	0	0	3	0	8
--	---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести штрих-код и нажать <ВВОД>

**ВНИМАНИЕ!!!** Если штрих-код товара уже содержит в себе количество товара (Фасованный товар) на экране сразу показывается сумма данного шага покупки

- Считать при помощи сканнера штрих-код товара, содержащий в себе вес товара.

На экране - сумма данного шага покупки	7	S U M :	6	.	4	0						
--	---	---------	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

## 2.10. ПРОДАЖА ТОВАРА СО СКИДКОЙ.

**ВНИМАНИЕ!!!** Скидка может даваться как на каждый шаг покупки, так и на сумму всей покупки.

- Нажать <СБРОС>

На экране - ожидание первого продаваемого кода	1	C O D E :	1	0	0	1						
--	---	-----------	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

- Ввести код товара и нажать <ВВОД>

На экране - название товара и цена за единицу	M O N . K A R T A								1	.	2	0
---	-------------------	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---	---

- Ввести необходимое количество товара

На экране - название товара и цена за единицу	1	Q U A N :	5									
---	---	-----------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать на клавишу <ВВОД>

На экране - сумма данного шага покупки	1	S U M :	6	.	0	0						
--	---	---------	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

- Для ввода скидки на данном шаге покупки нажать <СКИДКА>

На экране - запрос на процент скидки	1	D I S C % :	5									
--------------------------------------	---	-------------	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Ввести процент скидки и нажать <ВВОД>

На экране - сумма шага покупки со скидкой	1	S U M :	5	.	7	0						
---	---	---------	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

- Нажать на клавишу необходимого отдела <ОТДЕЛ NN>. Начинает печататься чек.

На экране - ожидание вводу второго кода	3	C O D E :										
---	---	-----------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Для ввода скидки на всю покупку следует нажать <СУММ./ ВРЕМЯ>

На экране - общая сумма покупки		T O T A L :	1	0	,	4	0					
---------------------------------	--	-------------	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

- Нажать клавишу <СКИДКА>



- Завершить оплату, нажав **<ВВОД>**.

На экране - сдача для покупателя	C	H	A	N	G	E	:	4	.	0	5				
----------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

**ВНИМАНИЕ!!!** Вне зависимости от того, в каких валютах происходила оплата покупки, сдача покупателю всегда выдается в базовой валюте (Eur)

### 2.13. СМЕШАННЫЙ ВИД ОПЛАТЫ

- КА позволяет оплачивать покупку разными видами оплаты одновременно. Например, часть суммы клиент вносит наличными деньгами, часть по безналичному расчету, а оставшуюся часть в валюте.

**ВНИМАНИЕ!!!** При смешанном виде оплаты использовать кредитную карточку невозможно.

- Завершаем продажу нажатием **<ПРОДАЖА>**

На экране - общая сумма покупки			T	O	T	A	L	:	2	0	,	5	0		
---------------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--

- Нажать клавишу регистрации необходимого безналичного расчета **<БЕЗНАЛ NN>**

На экране - подтверждение безналичной оплаты	C	H	E	C	K	1	:	5	,	9	0				
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Вводим часть суммы покупки, которая будет оплачиваться данным видом оплаты. Завершаем ввод нажатием **<ВВОД>**.

**ВНИМАНИЕ!!!** Сумма безналичной оплаты не может превышать оставшуюся часть суммы.

На экране - неоплаченная часть суммы покупки			T	O	T	A	L	:	1	4	,	6	0		
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--

- Нажимаем клавишу, закрепленную за валютой **<ВАЛЮТА NN>**

На экране – оставшаяся часть суммы в валюте			U	S	D	:	2	5	.	6	1				
---	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Вводим деньги от покупателя в выбранной валюте, завершив ввод нажатием **<ВВОД>**.

На экране – оставшаяся часть суммы			T	O	T	A	L	:	8	,	9	0			
------------------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

- Завершаем оплату покупки в базовой валюте. Следует ввести сумму денег, полученную с клиента.

На экране - приглашение к вводу денег покупателя	M	O	N	E	Y	:	2	0						
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

## 2.14. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТОЧКИ КЛИЕНТА

- КА позволяет считывать магнитные карточки и передавать их в IIS для идентификации клиента.
- После идентификации, в зависимости от возможностей IIS, клиенту может быть предоставлена скидка, или разрешено оформление продажи по внутреннему кредиту.

### 2.14.1. ПОЛУЧЕНИЕ СКИДКИ

- Завершаем процесс оформления продажи

На экране - приглашение к вводу очередного кода 

	5	-	C	O	D	E	:										
--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Следует перейти к показу текущей суммы покупки, нажав **<СУММА/ЧАСЫ>**

На экране - текущая сумма покупки 

	%	T	O	T	A	L	:		5	,	4	0					
--	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--

- Проведите карточкой по считывателю КА. Номер карточки передается в IIS для идентификации.

На экране - Код и фрагмент атрибутов клиента 

	3	2	1	3	6	7		H	e	I	m		O	K	?		
--	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	---	---	---	--	--

**ВНИМАНИЕ!!! В случае отсутствия информации о карточке в IIS, сообщение о найденном клиенте не появится.**

- Подтвердите правильность найденного клиента, нажав **<ПРОДАЖА>**

На экране - сумма покупки со скидкой клиента 

	%	T	O	T	A	L	:		5	,	4	0					
--	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	--	--	--

### 2.14.2. ОФОРМЛЕНИЕ ПРОДАЖИ В КРЕДИТ

- Завершаем процесс оформления продажи

На экране - приглашение к вводу очередного кода 

	5	-	C	O	D	E	:										
--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Проведите карточкой по считывателю КА. Номер карточки передается в IIS для идентификации.

На экране - Код и фрагмент атрибутов клиента 

	3	2	1	3	6	7		H	e	I	m		O	K	?		
--	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	---	---	---	--	--

**ВНИМАНИЕ!!! В случае отсутствия информации о карточке в IIS, сообщение о найденном клиенте не появится.**

- Подтвердите правильность найденного клиента, нажав **<ПРОДАЖА>**

На экране - сумма покупки для оформления кредита 

	%	C	r	.	P	A	Y	:		1	8	,	0	0			
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	--	--	--

**ВНИМАНИЕ!!! Если клиенту в IIS разрешено использовать другие виды оплаты, то можно нажать **<БЕЗНАЛ NN>** и выбрать другой вид оплаты.**

- Завершаем продажу нажатием **<ПРОДАЖА>**

## 2.15. ВОЗВРАТ ДЕНЕГ И ТОВАРА

**ВНИМАНИЕ!!! Операция возврата возможна только в случае, если возвращаемая сумма меньше имеющихся в КА наличных денег.**

### ВАРИАНТ 1. ВОЗВРАТ ТОВАРА ПО ЦЕНЕ, БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОДОВ

- Нажать **<СБРОС>**

На экране - приглашение к вводу первого кода 

	1	-	C	O	D	E	:										
--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



- Нажать <ЦЕНА>

На экране - приглашение к вводу цены	1 - P R I C E : 1 0
--------------------------------------	---------------------

- Ввести возвращаемую сумму и нажать <ВВОД>

На экране - условный товар и введенная сумма	P r e c e 1 0 . 0 0
--	---------------------

- Нажать <ВВОД>

- Ввести количество товара

На экране - название товара и цена за единицу	1 Q U A N : 1
---	---------------

- Нажать на <ВВОД>

На экране - сумма данного шага покупки	1 - S U M : 1 0 . 0 0
--	-----------------------

- Нажать <ВОЗВРАТ>

На экране - возвращаемая сумма	1 - S U M : - 1 0 . 0 0
--------------------------------	-------------------------

- Нажать на клавишу необходимого отдела <ОТДЕЛ I>

### **ВАРИАНТ 2. ВОЗВРАТ ТОВАРОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОДОВ**

На экране - приглашение к вводу следующего кода	2 - C O D E : 1 0 0 1
---	-----------------------

- Ввести продаваемый код и нажать <ВВОД>

На экране - название товара и цена за единицу	M O N . K A R T A 1 . 2 0
---	---------------------------

- Ввести количество товара

На экране - приглашение к вводу количества	2 - Q U A N : 5
--	-----------------

- Нажать <ВВОД>

На экране - сумма данного шага покупки	2 - S U M : 6 . 0 0
--	---------------------

- Нажать <ВОЗВРАТ>

На экране - возвращаемая сумма	2 - S U M : - 6 . 0 0
--------------------------------	-----------------------

- Нажать на клавишу необходимого отдела <ОТДЕЛ I>

**ВНИМАНИЕ!!! Налог в отделе должен соответствовать налогу на товар в IIS.**

### **ВАРИАНТ 3. ВОЗВРАТ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОДОВ ТОВАРОВ, ПРОДАННЫХ СО СКИДКОЙ**

На экране - приглашение к вводу следующего кода	3 - C O D E : 1 0 0 2
---	-----------------------

- Ввести код и нажать <ВВОД>

На экране - название товара и цена за единицу	M O B I L S P E C 4 . 7 0
---	---------------------------

- Ввести количество товара

На экране - приглашение к вводу количества	3 - Q U A N : 2
--	-----------------

- Нажать <ВВОД>



## 2.17. ВВОД АТРИБУТОВ ПОКУПАТЕЛЯ С КЛАВИАТУРЫ

**ВНИМАНИЕ!!!** Ввод атрибутов покупателя можно делать только в начале покупки.

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода

		1	-	C	O	D	E	:											
--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Нажать <ТЕКСТ>.

На экране - приглашение к вводу текста

		S	I	A		H	E	L	M	U	T	S		U	N				
--	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	--	--	--	--

- Ввести текст, используя <РЕГИСТР> для получения заглавных букв, <ШРИФТ> для букв национального алфавита и <СТИРАНИЕ> для коррекции ошибок.
- В строке текста может содержаться до 24 символов. Во время ввода левая граница экрана смещается и в последней позиции появляется место для очередного символа.

← ← ← S I A H E L M U T S

- Для завершения ввода строки следует нажать <ВВОД>

На экране - приглашение к вводу первого кода

		1	-	C	O	D	E	:											
--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Для ввода следующей строки повторно нажать <ТЕКСТ>
- 

## 2.18. РЕГИСТРАЦИЯ ПРОДАВЦОВ

### 2.18.1. ЗАПРОС ПРОДАВЦА ПРИ ВКЛЮЧЕНИИ

- Включить КА

На экране - приглашение к вводу кода продавца

		C	L	E	R	K	:	1	2										
--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Ввести код продавца, завершив нажатием <ВВОД>.

**ВНИМАНИЕ!!!** Если код введен ошибочно, следует Выключить/Включить КА и ввести правильный код.

На экране - приглашение к вводу первого кода

		1	-	C	O	D	E	:											
--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

-----

### 2.18.2. ЗАПРОС ПРОДАВЦА НА КАЖДЫЙ ЧЕК

- Перед началом оформления каждой новой продажи появится запрос продавца.

На экране - приглашение к вводу номера продавца

		C	L	E	R	K	:	1	2										
--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Ввести код продавца и нажать <ВВОД>.

На экране - приглашение к вводу кода товара

		1	-	C	O	D	E	:											
--	--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

-----



## 2.21. РАБОТА С ДЕПОЗИТОМ

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к началу продажи	1	-	C	O	D	E	:												
--	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Последовательно нажимая клавишу <DEPOSIT> выбрать режим - DEPOSIT IN (DEPOSIT OUT)

На экране - выбранный режим			D	E	P	O	S	I	T	I	N									
-----------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Подтвердить выбор, нажав <ВВОД>

На экране - символ режима и имеющаяся сумма	D	+	.	C	A	S	H	:	3	6	.	3	3						
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

- Набрать сумму, которую следует внести (Изъять)

На экране - сумма денег	M	O	N	E	Y	:	1	0											
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Для подтверждения нажать <ВВОД>

На экране - ожидание подтверждение			D	e	p	-	:	1	0	.	0	0							
------------------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--

- Для подтверждения нажать <ПРОДАЖА>

## 2.22. РАСПЕЧАТКА X/Z-ОТЧЕТА.

- Нажатием <X/Z-Отчет> выбрать необходимый отчет

На экране - выбранный вид отчета			X	-	R	E	P	O	R	T									
----------------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Для подтверждения нажать <ВВОД>

На экране - запрос на ввод пароля			P	.	W	O	R	D	:	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
-----------------------------------	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести пароль и нажать <ВВОД>

На экране - запрос на подтверждение распечатки			X	-	R	E	P	O	R	T			O	K	?				
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	---	---	---	--	--	--	--

- Для подтверждения нажать <ПРОДАЖА>

## 2.23. ПРОСМОТР ТЕКУЩЕЙ ДАТЫ И ВРЕМЕНИ

- Нажать <СБРОС>
- Нажать <СУММА/ЧАСЫ>

На экране - Время и Дата	0	1	:	4	6		0	6	/	0	1	/	1	7					
--------------------------	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

- Выход из режима просмотра времени - нажатие любой клавиши.

**ВНИМАНИЕ!!!** Дату в КА может изменить только сервисная служба.

**ВНИМАНИЕ!!!** Время можно поменять с клавиатуры КА, используя сервисный код 9999999 в режиме Offline.

### 3. РАБОТА В РЕЖИМЕ BASKET

- Режим аналогичный режиму Shop, но при этом из IIS запрашиваются не отдельные товары, а заранее сформированный набор товаров (Корзинка).
- Для запроса корзинки можно использовать как код корзинки, так и идентификатор клиента, для которого эта корзинка была сформирована.
- Статистика о продажах накапливается в КА и может быть распечатана, или выгружена в IIS для дальнейшего анализа и учета в бухгалтерской, или складской программе.

#### 3.1. ПРОДАЖА КОРЗИНКИ ТОВАРОВ

- Нажать <СБРОС>

На экране - запрос на ввод номера корзинки    C O U N T : 3 0

- Ввести номер корзинки товаров, завершив ввод нажатием <ВВОД>
- Для запроса корзинки при помощи карточки клиента, ею следует провести по считывателю КА.

На экране - общая сумма корзинки товаров    T O T A L : 6 , 7 0

- При необходимости можно ввести скидку, нажав <СКИДКА>

На экране - приглашение к вводу процента скидки    D I S C % : 1 0

- Ввести процент скидки и нажать <ВВОД>

**ВНИМАНИЕ!!! Если владельцу карточки положена скидка, то она уже будет присутствовать в показанной сумме корзинки. Если дополнительно ввести скидку вручную, то она заменит скидку, полученную вместе с корзинкой.**

На экране - общая сумма корзинки со скидкой    % T O T A L : 6 , 0 4

- Нажать <ПРОДАЖА>

На экране - запрос на ввод номера продавца    C L E R K : 1

- Ввести номер зарегистрированного в IIS продавца. Для выбора продавца с помощью магнитной карточки, ею следует провести по считывателю КА.

На экране - общая сумма корзинки со скидкой    T O T A L : 6 , 0 4

- Оформление оплаты при продаже корзинки товаров ничем не отличается от аналогичной продажи товаров по отдельным кодам.

## 4. СЕРВИСНЫЕ КОДЫ РЕЖИМА OFFLINE (9999999\*)

**ВНИМАНИЕ!!!!** Если КА запрограммирован для продажи “только по цене”, то при вводе сервисного кода последняя цифра кода не отображается на экране дисплея.

### 4.1. 99999999. КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ

- Нажать на клавишу <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода			1	-	C	o	d	:	9	9	9	9	9	9	9	9
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести код 99999999, завершив ввод нажатием кнопки <ВВОД>.

На экране - приглашение к вводу времени					T	I	M	E	:	h	h	m	m			
---	--	--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

- Ввести время в формате часы/минуты, завершив ввод нажатием кнопки <ВВОД>.

На экране – время и запрос на подтверждение					T	I	M	E		1	2	:	3	3		O	K	?
---	--	--	--	--	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	--	---	---	---

- Для подтверждения - нажать <ПРОДАЖА>. Для отмены - нажать <СБРОС>

### 4.2. 99999998. ОЧИСТКА СТАТИСТИКИ ПРОДАЖ ПО КОДАМ

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода			1	-	C	o	d	:	9	9	9	9	9	9	9	8
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести код 99999998, завершив ввод нажатием <ВВОД>

На экране – запрос на подтверждение распечатки					E	R	A	S	E		S	A	L	E			O	K	?
--	--	--	--	--	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	---	---	---

- Для подтверждения - нажать <ПРОДАЖА>. Для отмены - нажать <СБРОС>

### 4.3. 99999996. РАСПЕЧАТКА ШТРИХ-КОДОВ ЗАГРУЖЕННОЙ БАЗЫ

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода			1	-	C	o	d	:	9	9	9	9	9	9	9	7
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести код 99999997, завершив ввод нажатием <ВВОД>

На экране – запрос на подтверждение распечатки					P	r	.			B	A	R	-	C	O	D	E		O	K	?
--	--	--	--	--	---	---	---	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	---

- Для подтверждения - нажать <ПРОДАЖА>. Для отмены - нажать <СБРОС>

**ВНИМАНИЕ!!!** В зависимости от размера загруженной базы кодов, распечатка может занять существенное время

### 4.4. 99999996. РАСПЕЧАТКА СТАТИСТИКИ ПРОДАЖ ПО КОДАМ

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода			1	-	C	o	d	:	9	9	9	9	9	9	9	6
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести код 99999996, завершив ввод нажатием <ВВОД>

На экране – запрос на подтверждение распечатки					P	r	i	n	t		S	A	L	E			O	K	?
--	--	--	--	--	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	--	--	---	---	---

- Для подтверждения - нажать <ПРОДАЖА>. Для отмены - нажать <СБРОС>

#### 4.5. 99999995. РАСПЕЧАТКА КОДОВ ЗАГРУЖЕННОЙ БАЗЫ

- Нажать <СБРОС>

На экране - приглашение к вводу первого кода			1	-	C	o	d	:	9	9	9	9	9	9	9	5
--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- Ввести код 99999995, завершив ввод нажатием <ВВОД>

На экране – запрос на подтверждение распечатки	P	r	i	n	t		P	L	U					O	K	?
--	---	---	---	---	---	--	---	---	---	--	--	--	--	---	---	---

- Для подтверждения - нажать <ПРОДАЖА>. Для отмены - нажать <СБРОС>

**ВНИМАНИЕ!!! В зависимости от объема загруженной базы кодов, распечатка может занять существенное время**



## 5. ОБСЛУЖИВАНИЕ И ДИАГНОСТИКА

### 5.1. ЗАПРАВКА БУМАЖНЫХ ЛЕНТ

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Открыть крышку отсека принтера.</li> <li>Нажать на клавишу прижима головки (1)</li> <li>Расположить катушку с лентой так, как показано на рисунке (2)</li> <li>Продеть конец ленты в приемную щель принтера (3)</li> <li>Нажимая на клавиши <b>Протяжка</b>, протянуть необходимое количество ленты.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Продеть свободный конец ленты в щель крышки отсека принтера</li> <li>Заккрыть крышку</li> </ul>

### 5.2. ПОРЯДОК ОЧИСТКИ ПРИНТЕРА

<ul style="list-style-type: none"> <li>В процессе работы принтера термоголовка может засориться. Это обычно проявляется в ухудшении качества печати. В этом случае необходимо очистить поверхность термоголовки от загрязнений.</li> </ul>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Открыть крышку отсека принтера.</li> <li>Откинуть клавишу прижима термоголовки (1)</li> <li>Извлечь бумажную ленту из механизма принтера (2)</li> <li>Откинуть рычаг прижима термоголовки принтера (3)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аккуратно отжать пальцем термоголовку (1)</li> <li>Очистить термоголовку при помощи ватного тампона, смоченного в спирте (2)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Дать термоголовке высохнуть в течении 5 минут (1)</li> <li>Вернуть рычаг очистки термоголовки в начальное положение (2)</li> <li>Заправить принтер, как описано в параграфе 1.7</li> </ul>

**ВНИМАНИЕ!!!** Для очистки термоголовки следует применять только спирт. Категорически запрещается применять для очистки, какие либо другие составы, или растворители.

**ВНИМАНИЕ!!!** Категорически запрещается применять для очистки термоголовки какие либо механические инструменты. Любое повреждение покрытия термоголовки приведет к необратимой поломке принтера.

### 5.3. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

СООБЩЕНИЕ	ВОЗМОЖНАЯ ПРИЧИНА
DATA TRANSFER	<ul style="list-style-type: none"> <li>Задержка ответа компьютера на запрос КА</li> </ul>
ERROR ROM	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отказ электроники КА.</li> </ul>
ERROR SCAN	<ul style="list-style-type: none"> <li>Плохая, или грязная этикетка ШТРИХ-КОДА</li> <li>Неисправен кабель сканнера ШТРИХ-КОДОВ</li> <li>Неисправен сканнер ШТРИХ-КОДОВ</li> <li>Отказ электроники кассового аппарата.</li> </ul>
ERROR SCALE	<ul style="list-style-type: none"> <li>Неисправен кабель электронных весов</li> <li>Неисправны электронные весы</li> <li>Неисправен адаптер</li> </ul>
ERROR CARD	<ul style="list-style-type: none"> <li>Поврежденная магнитная карточка</li> <li>Медленное протягивание магнитной карточки</li> </ul>
CREDIT LIMIT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сумма покупки превышает кредит обладателя карточки</li> </ul>
ILLEGAL CLIENT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Клиент не найден</li> </ul>
CREDIT LIMIT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Превышена сумма кредита клиента</li> </ul>
SPRIEGUMA KRITUMS	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сбой питания в сети 220V.</li> </ul>

### 5.4. ВНУТРЕННИЕ ОШИБКИ КАССОВОГО АППАРАТА

ОШИБКИ ПРИНТЕРА	
ERROR PRINTER	Нет связи спринтером
ERROR PRN. HEAD	Термоголовка не прижата к бумаге
PAPER OUT LEFT	Нет бумаги левого механизма
PAPER OUT RIGHT	Нет бумаги правого механизма
ОШИБКИ ИНТЕРФЕЙСА RS232	
ERROR ON LINE	Нет связи с PC (Передача)
ERROR ON LINE 2	Нет ответа с PC (Прием)
ОШИБКИ ФИСКАЛЬНОГО МОДУЛЯ FisUSBM	
ERR. FISCAL-NN:	
5	Неверная длина пакета
3	Ошибка записи во Flash
6	Статус - фискализован
7	Flash-память не очищена
8	Неверная дата
9	Неверное время
10	Статус не фискализован
11	Не допустимый номер чека
12	Не допустимый GT чека
13	Не допустимое время чека
14	Не допустимый номер Z
15	Не допустимый GT Z
16	Не допустимое время Z
17	Не верный серийный номер
18	Много "Bad" блоков
19	Не произведена идентификация "Bad" блоков
20	Неизвестная команда
ОШИБКИ SD ДИСКОВ:	
ERR. SD-Nr 0xJSRF	Nr - Номер диска (1/2)  <b>ВНИМАНИЕ!!! В случае возникновения ошибки J=1 (Несоответствие файлов на дисках SD-1 и SD-2 друг другу), показанный номер диска SD-Nr не имеет значения.</b>
J (Journal)	0- Ок, 1-Файл на диске SD-1 не соответствует файлу на диск SD-2
S (Status)	0- Ок, 1-Диск не инициализирован, 2-Диск отсутствует, 3 -Запрет записи на диск
R (Result)	0- Ок, 1-Ошибка Чтения/Записи, 3-Запрет записи на диск, 4-Неверные параметры
F (Files)	0 - Ок 1 - FR_DISK_ERR,

	2 - FR_INT_ERR, 3 - FR_NOT_READY, 4 - FR_NO_FILE, 5 - FR_NO_PATH, 6 - FR_INVALID_NAME, 7 - FR_DENIED, 8 - FR_EXIST, 9 - FR_INVALID_OBJECT, A - FR_WRITE_PROTECTED, B - FR_INVALID_DRIVE, C - FR_NOT_ENABLED, D - FR_NO_FILESYSTEM, E - FR_MKFS_ABORTED, F - FR_TIMEOUT
<b>ОШИБКИ ЧАСОВ</b>	
ERROR TIME	Неверный формат времени
ERROR DATE	Неверный формат даты

## 5.5. МАРКИРОВКА И ПЛОМБИРОВАНИЕ

- Маркировка кассового аппарата нанесена на планке, установленной на задней стороне устройства.



ПЛОМБИРОВАНИЕ	ЭТИКЕТКА
<ul style="list-style-type: none"> <li>Пломба (1), закрывающая главный винт корпуса</li> <li>Пломба (2), закрывающая крепление клавиатуры.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Название модели</li> <li>Серийный номер (Номер шасси)</li> <li>Данные по электропитанию</li> </ul>